# 结构与类的区别

1. 类是引用类型，结构是数值类型。
2. 结构不支持继承。
3. 结构不能声明默认的构造函数。
4. 结构体中无法赋予初值，类可以。

结构体与类的选择

类的对象存放在堆空间中，堆空间大但访问速度慢，结构体存放在栈空间中，占空间小但访问速度快。

# getchar()与\_getch()的区别

getchar()，在读入一个字符时必须按下Enter键，\_getch()函数则不用按Enter键。

使用\_getch()函数需要用到头文件，#include<conio.h>。